

1. GAs: What are They ?

## Hillclimbing, Simulated Annealing, and Genetic Algorithms

◎ 문제 :  $\text{Max } f(V) = |11 \text{ one}(v) - 150|$

$V$  : binary strings of length 30.

$\text{one}(V)$  : number of 1s in the string  $V$

(ex)  $V1 = (110110101110101111111011011011)$ ,

$V2 = (111000100100110111001010100011)$ ,

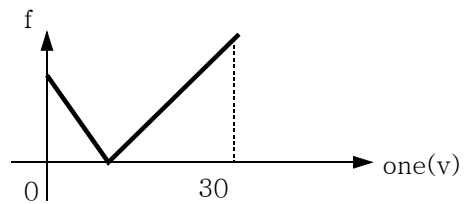
$V3 = (000010000011001000000010001000)$ ,

$$f(V1) = |11 \cdot 22 - 150| = 92$$

$$f(V2) = |11 \cdot 15 - 150| = 15$$

$$f(V3) = |11 \cdot 6 - 150| = 84$$

(graph)



\* Global maximum

$Vg = (11111111111111111111111111111111)$

$$f(Vg) = |11 \cdot 30 - 150| = 180$$

\* Local maximum

$Vl = (00000000000000000000000000000000)$

$$f(Vl) = |11 \cdot 0 - 150| = 150$$

◎ Hillclimbing Algorithm

**begin**

$t \leftarrow 0$

**repeat**

$local \leftarrow FALSE$

select a current string  $V_c$  at random

evaluate  $V_c$

**repeat**

select 30 new strings in the neighborhood of  $V_c$

by flipping single bits of  $V_c$

select the string  $V_n$  from the set of new strings

with the largest value of objective function  $f$  ( $V_n$  생성)

**if**  $f(V_c) < f(V_n)$

**then**  $V_c \leftarrow V_n$  ( $V_n$  이 크면 계속 진행)

**else**  $local \leftarrow TRUE$  ( $V_n$  이 작으면 Stop)

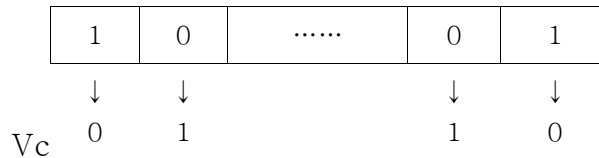
**until**  $local$

$t \leftarrow t + 1$

**until**  $t = MAX$

**end**

○ Neighborhood



○ 초기의  $V_c$  에 따라  $local$  ( $one(V_c) \leq 13$  경우) 또는  $global$  maximum ( $one(V_c) > 13$  경우) 에 접근

© Simulated Annealing Algorithm

**begin**

$t \leftarrow 0$

initialize temperature  $T$

select a current string  $V_c$  at random

evaluate  $V_c$

**repeat**

**repeat**

        select a new string  $V_n$

        in the neighborhood of  $V_c$

        by flipping a single bit of  $V_c$

( $V_n$  생성)

**if**  $f(V_c) < f(V_n)$

**then**  $V_c \leftarrow V_n$

( $V_n$  이 크면 계속 진행)

**else if**  $random[0,1) < exp\{ f(V_n) - f(V_c) \} / T \}$

**then**  $V_c \leftarrow V_n$

(1)

**until** (termination condition)

$T \leftarrow g(T,t)$

(2)

$t \leftarrow t+1$

**until** (stop-criterion)

**end**

(1)  $V_n$  이  $V_c$  보다 작은 경우, 0 -1 사이의 난수  $r$  을 발생시킨다. 이 때  $r < p$

(단,  $p = exp\{ f(V_n) - f(V_c) \} / T$  ) 이면  $V_c \leftarrow V_n$  으로 하여 계속 진행.

=> random walk

=> local maxima 를 빠져나올 수 있다.

\*  $p$  값이 크면 즉,

-  $f(V_n)$  과  $f(V_c)$  의 차이가 작은 경우,

-  $T$  가 큰 경우 random walk 의 확률이 높다.

(2)  $g(T,t) < T$  for all  $t$ .

=>  $T$  값이 점차 작아진다.

=> random walk 의 확률이 작아진다.

+ Annealing (담금질) : 서서히 온도를 낮추며 안정상태 진입

(ex)  $V_c = (111000000100110111001010100000)$

$$\text{one}(V_c) = 12$$

$$f(V_c) = |11 \cdot 12 - 150| = 18$$

이고, 새로이 선택된  $V_n$  이 다음과 같을 때

$$\text{one}(V_n) = 13$$

$$f(V_n) = 7$$

(1) Hillclimbing

- $V_n$  이 선택될 수 없다.
- local maxima  $V_l$  방향으로 진행 ( $\because \text{one}(V_c) \leq 13$ )

(2) Simulated annealing

$$\begin{aligned} - p &= \exp((f(V_n) - f(V_c)) / T) \\ &= \exp(-11/20) \quad (\text{if } T=20) \\ &= 0.57695 \end{aligned}$$

- $V_n$  이 선택될 확률이 57.7%

\* Genetic Algorithm ( Idea )

Population of string :

$$v_5 = (11111000000|0110111001110100000) : f(v_5) = 16$$

$$v_6 = (00000000000|1101110010101111111) : f(v_6) = 16$$

=> crossover

$$v_{5'} = (11111000000|1101110010101111111) : f(v_{5'}) = 59$$

★ Kangaroo 의 히말라야 최고봉 정복

- Hill-Climbing

처음 출발한 지점에서 가장 가까운 산 꼭대기를 최선을 다하여 오른다. 그러나 이 산이 최고봉인지는 알 수 없다.

- Simulated Annealing

캥가루가 술에 취하여 히말라야의 이 산 저 산을 배회하며 산을 오른다. 점차 술기운이 떨어지면서 정상에 오른다.

- Genetic Algorithm

여러마리의 캥가루를 히말라야 주변에 낙하산으로 투하시킨다.

캥가루들은 그들이 왜 히말라야에 투하되었는지 모른다.

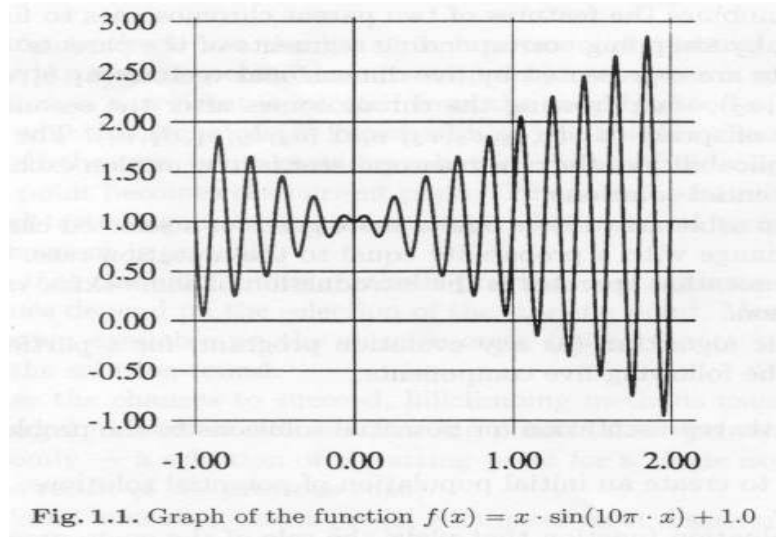
그러나 낮은 지점에 있는 캥가루에 대한 사냥을 시작하면, 높이 오를 수 있는 캥가루들만이 생존하며 이들의 후손에 의하여 정상이 정복된다.

## GA : What are they ?

○ Optimization of a simple function

Maximize  $f(x) = x \sin(10\pi x) + 1.0$

where  $x \in [-1, 2]$



### ■ Representation : chromosome (염색체), gene (유전자)

-  $x$  를 binary vector (= string = chromosome = 염색체) 으로 표현

- vector length : Precision 에 따라 결정

-  $x$  를 소숫점이하 6 자리까지 표시할 때,

$$\text{size length (총 string 의 수)} = (2 - (-1)) * 1,000,000 = 3,000,000$$

$$2097152 = 2^{21} < 3000000 \leq 2^{22} = 4194304$$

∴ 22 bit 필요

\* binary vector -> 실수 변환

$$(i) (\langle b_{21} \ b_{20} \ \dots \ b_0 \rangle)_2 = \left( \sum_{i=0}^{21} b_i \cdot 2^i \right)_{10} = x'$$

$$(ii) \ x = -1.0 + x' \cdot 3 / (2^{22} - 1)$$

(ex) (1000101110110101000111)

$$x' = 2288967$$

$$x = -1.0 + 2288967 * 3 / 4194303 = 0.637197$$

\* **gene** (유전자) : binary vector (염색체) 의 각 bit

■ Population

Chromosome (binary vector) 들의 집단.

■ Evaluation function : **Fitness (적응도)**

$$\text{eval}(v) = f(x)$$

(ex)

$$v1 = (1000101110110101000111)$$

$$v2 = (0000001110000000010000)$$

$$v3 = (1110000000111111000101)$$

$$\rightarrow x1 = 0.637197, x2 = -0.958973, x3=1.627888$$

$$\rightarrow \text{eval}(v1) = f(x1) = 1.586345,$$

$$\text{eval}(v2) = f(x2) = 0.078878$$

$$\text{eval}(v3) = f(x3) = 2.250650$$



■ Genetic Operators

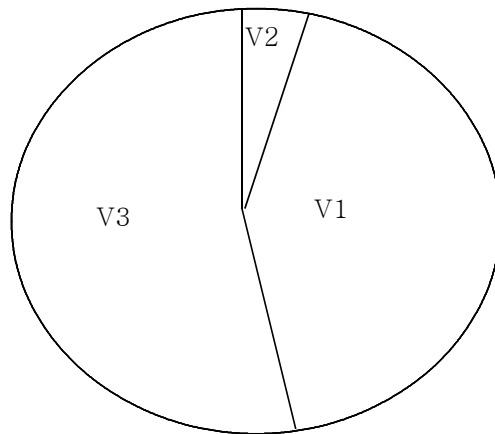
- Reproduction : 복제
- Crossover : 교배
- Mutation : 돌연변이

(1) Reproduction

: 어느 세대의 Population 으로부터 다음 세대의 Population 생성.

: 적응도가 우수한 Chromosome 복제 - 적자생존 원리

No	Chromosome	Fitness	% of Total
1	V1	1.586345	40.5%
2	V2	0.078878	2.0%
3	V3	2.250650	57.5%
(ex) Total		3.915873	100%



\* Roulette 게임을 population size 만큼 실시하여, 선택된 chromosome 으로 다음세대의 population 구성.

(예) 3 회 실시하여 v3, v1, v3 선택 경우

1 세대 (v1, v2, v3) -> 2 세대 (v3, v1, v3) : v2 도태

## (2) Crossover

: 2 개의 Chromosome 을 혼합하여 새로운 Chromosome 생성.

(ex)

$$v2 = (00000|01110000000010000)$$

$$v3 = (11100|00000111111000101)$$

(5번 유전자 이후 교배)

$$v2' = (00000|00000111111000101) \rightarrow f(v2') = 0.940865$$

$$v3' = (11100|01110000000010000) \rightarrow f(v3') = 2.459245$$

## (3) Mutation

: Chromosome 에서 한 개의 gene 을 반전

(ex)

$$v3 = (1110000000111111000101)$$

(10번째 유전자 돌연변이)

$$v3' = (1110000000111111000101)$$

$$\rightarrow x3' = 1.630818,$$

$$f(x3) = 2,342555 \text{ (increase fitness)}$$

## ■ Parameters

- Population Size (pop\_size) : binary vector 들의 수 (캥거루의 수)
- Probability of crossover ( $p_c$ ) : Crossover 확률 (지정치)
- Probability of mutation ( $p_m$ ) : Mutation 확률 (지정치)

© Genetic Algorithm (or Evolution Program)

```
begin  
  t ← 0  
  initialize P(t)  
  evaluate P(t)  
  while (not termination-condition) do  
    begin  
      t ← t+1  
      select P(t) from P(t-1)           // Reproduction  
      alter P(t)                       // Crossover, Mutation  
      evaluate P(t)  
    end  
  end
```

P(t) : t 번째 generation 의 Population

Generation Number	Evaluation Function
1	1.441942
6	2.250003
8	2.250283
9	2.250284
10	2.250363
12	2.328077
39	2.344251
40	2.345087
51	2.738930
99	2.849246
137	2.850217
145	2.850227